class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Random aleatorio = new Random();

Console.WriteLine("ingrese un valor");

int[] vector = new int[int.Parse(Console.ReadLine())];

for (int i = 0; i < vector.Count(); i++)

{

int respuesta = aleatorio.Next(0, 100);

vector[i] = respuesta;

}

Console.WriteLine("BIENVENIDO AL MENU");

Console.WriteLine("1- todos los elementos .");

Console.WriteLine("2- ascendente ");

Console.WriteLine("3- descendente ");

Console.WriteLine("4- busqueda de numero dentro de los generados . ");

Console.WriteLine("5- salir.");

int opcion = int.Parse(Console.ReadLine());

while (opcion != 5)

{

switch (opcion)

{

case 1:

Console.WriteLine("estos son los elementos");

for (int i = 0; i < vector.Count(); i++)

{

Console.WriteLine(vector[i]);

}

Console.WriteLine("BIENVENIDO AL MENU");

Console.WriteLine("1- todos los elementos .");

Console.WriteLine("2- ascendente ");

Console.WriteLine("3- descendente ");

Console.WriteLine("4- busqueda de numero dentro de los generados . ");

Console.WriteLine("5- salir.");

opcion = int.Parse(Console.ReadLine());

break;

case 2:

for (int i = 0; i < vector.Length; i++)

{

for (int j = 0; j < vector.Length - 1; j++)

{

if (vector[j] < vector[j + 1])

{

int temp = vector[j];

vector[j] = vector[j + 1];

vector[j + 1] = temp;

}

}

}

for (int j = 0; j < vector.Count(); j++)

{

Console.WriteLine(vector[j]);

}

Console.WriteLine("BIENVENIDO AL MENU");

Console.WriteLine("1- todos los elementos .");

Console.WriteLine("2- ascendente ");

Console.WriteLine("3- descendente ");

Console.WriteLine("4- busqueda de numero dentro de los generados . ");

Console.WriteLine("5- salir.");

opcion = int.Parse(Console.ReadLine());

break;

case 3:

Console.WriteLine("-Orden descendente-");

for (int i = 0; i < vector.Length; i++)

{

for (int j = 0; j < vector.Length - 1; j++)

{

if (vector[j] > vector[j + 1])

{

int temp = vector[j];

vector[j] = vector[j + 1];

vector[j + 1] = temp;

}

}

}

for (int j = 0; j < vector.Count(); j++)

{

Console.WriteLine(vector[j]);

}

Console.WriteLine("BIENVENIDO AL MENU");

Console.WriteLine("1- todos los elementos .");

Console.WriteLine("2- ascendente ");

Console.WriteLine("3- descendente ");

Console.WriteLine("4- busqueda de numero dentro de los generados . ");

Console.WriteLine("5- salir.");

opcion = int.Parse(Console.ReadLine());

break;

case 4:

Console.WriteLine("ingrese el valor que quieras buscar");

int opcion2 = int.Parse(Console.ReadLine());

int y = 0;

while (y != vector.Count())

{

Console.WriteLine("el elemento " + y);

if (opcion2 == vector[y])

{

Console.WriteLine("es igual al valor ingresado ");

}

else

{

Console.WriteLine("no es igual al valor ingresado ");

}

y++;

}

Console.WriteLine("BIENVENIDO AL MENU");

Console.WriteLine("1- todos los elementos .");

Console.WriteLine("2- ascendente ");

Console.WriteLine("3- descendente ");

Console.WriteLine("4- busqueda de numero dentro de los generados . ");

Console.WriteLine("5- salir.");

opcion = int.Parse(Console.ReadLine());

break;

}

}

Console.WriteLine("Hasta Luego");

Console.ReadKey();

}

}